**QS-Bericht**

1. Einleitung
2. Tests
   1. Test-Übersicht
      * Funktionstests
      * Komponententests
      * Negativtests
      * Extremtests
      * Spielbarkeit-Tests
   2. Test-Werkzeuge
      1. „Visual Studio“
      2. „NUnit“
      3. „OpenCover“
      4. „Report Generator“
   3. Durchgeführte Tests
      1. Pflichtenheft-Prüfpunkte – Verweise
      2. Testprotokolle
         1. Funktionstests
         2. Komponententests
         3. Negativtests
         4. Extremtests
         5. Spielbarkeit-Tests
3. Nicht durchgeführte Tests
4. Test-Statistik
   1. Testabdeckung
5. Fehler
   1. Fehler-Übersicht
      1. Typisierung
   2. Werkzeuge
      1. Manuelle Prüfungen
         1. Github-Repository-Ticket-System
      2. Automatische Prüfungen
         1. „Gendarme Report“
   3. Änderungsprotokoll
      1. Behobene Fehler
      2. Nicht behobene Fehler
   4. Statistik
6. Abschluss
7. Anhänge
   1. Vollständige Fehlerübersicht

Grobe Gliederung (alt)

1. Einleitung
2. Testumgebung
   1. Werkzeuge
      1. Gendarme, <http://www.mono-project.com/Gendarme>
      2. NUnit
      3. OpenCover
      4. GitHub-Reository: Bug-Tickets
3. Gefundene Fehler
4. Behobene Fehler
5. Nicht behobene Fehler
6. Gesamtübersicht
7. Anhang
   1. Fehlerliste
   2. Screenshots

<http://knot3.de/development/coverage.php>

**Werkzeuge**

2.1.3. OpenCover

Prüft welche Code-Teile aufgerufen werden (CIL) und welche nicht. Daraus wird berechnet welcher Code getestet, sprich „abgedeckt“ wird. Einzel- und Gesamtabdeckung. Einzelabdeckung pro Komponente. Gesamtabdeckung aller Komponenten.

**Aufgabenverteilung:**

Pro Person zwei Bugs eliminieren, bis Mo. 10.02.2014